





CENTRO PAULA SOUZA

Assessoria De Inovação Tecnológica Agência Inova Paula Souza Programa Escola de Inovadores

Edital de Seleção para Chamada de Candidatos

O presente Edital torna público as inscrições para o processo seletivo de projetos para participar do Programa Escola de Inovadores, promovido pela Agência INOVA Paula Souza e disponibilizado por unidades de ETECs e FATECs, pertencentes ao Centro Paula Souza. As unidades que disponibilizarão o Programa em 2019/2 estão disponíveis no site http://www.inovapaulasouza.cps.sp.gov.br/structure/escola.jsp. Nesse mesmo site, os interessados deverão escolher a unidade de interesse e realizar suas inscrições.

1. ESCOLA DE INOVADORES - O QUE É?

A Escola de Inovadores é um programa criado pela Agência INOVA Paula Souza que visa fornecer ferramental básico de Empreendedorismo e Inovação. Sua organização disponibiliza um ambiente criativo para que os participantes se capacitem e desenvolvam modelos de negócios sustentáveis. Assim, o programa intenciona que, num próximo passo, os participantes possam efetivamente criarem e desenvolverem suas próprias empresas ou *startups*.

2. PÚBLICO ALVO

Notadamente, alunos e ex-alunos de cursos técnicos e tecnológicos do Centro Paula Souza ou de qualquer instituição de ensino público ou privado de nível médio, médiotécnico ou superior, bem como empreendedores da região.

Requisitos: Pertencer à comunidade local/regional; estar determinado a empreender e apresentar projeto com potencial de inovação; participar dos encontros presencias com no mínimo 75% de frequência; participar do Balcão de Mentoria, obrigatoriamente.

3. METODOLOGIA

A metodologia está fundamentada no aprender fazendo, ou seja, na modelagem do negócio onde o proponente recebe orientações práticas em ambientes estruturados para







esse programa. O Programa Escola de Inovadores contempla quatro fases, a saber: (1) Divulgação da Escola de Inovadores: (2) Classificação e seleção dos projetos com potenciais para inovação; (3) Desenvolvimento do programa e, (4) Exposição de projetos.

4. JUSTIFICATIVAS

A economia atual demanda cada vez mais soluções inovadoras, por isso é necessário unir – de maneira multidisciplinar – diferentes temas e serviços para apoiar o desenvolvimento de projetos de negócios sustentáveis. Diante disso, as unidades de ensino do Centro Paula Souza (*FATECs e ETECs*) possuem em seu currículo diversas áreas que, combinadas e bem trabalhadas, podem auxiliar na viabilização de projetos significativos para o bem-estar da comunidade em geral. Portanto, a criação desse programa ocorreu devido à necessidade premente de adequações no modelo de formação institucional. Acrescentando-se a isso as características de algumas regiões ou localidades, vislumbra-se claramente a utilidade da iniciativa apresentada nesse programa.

5. DIRETRIZES DE IMPLANTAÇÃO DA ESCOLA DE INOVADORES

Para viabilizar as ações desse Programa nas unidades de ensino do Centro Paula Souza faz-se necessário observar as seguintes etapas e condições:

- Verificação prévia das condições favoráveis à implantação da Escola de Inovadores, que inclui o mapeamento preliminar do ambiente de empreendedorismo e inovação realizada pela unidade em conjunto com o Agente de Inovação.
- II. Aprovação da implantação do Programa Escola de Inovadores na unidade pela Congregação nas FATECs e pelo Conselho de Escola nas ETECs.
- III. Disponibilização de estrutura física na unidade ou em ambientes fornecidos por colaboradores das unidades que sejam favoráveis às práticas do empreendedorismo como por exemplo, ambientes de coworking, incubadoras e Parques Tecnológicos.
- IV. Disponibilização pela unidade, de um professor que receberá até 4HAEs e terá, dentre, outras as seguintes funções: receber palestrantes, controlar listas de presenças e todos os trâmites relacionados aos eventos.







- V. A emissão de certificados e os custos de coffee break serão de responsabilidade de cada unidade. Recomenda-se para tanto que sejam buscados apoios externos para esse fim.
- VI. A unidade responsável pela implantação Programa Escola de Inovadores poderá contar com o apoio de outras instituições, profissionais e empresas locais a fim de viabilizar, da melhor forma possível, a realização do projeto.
- VII. A divulgação do Projeto Escola de Inovadores bem como a seleção dos projetos inscritos é de responsabilidade da unidade com o apoio formal do Agente de Inovação da Agência INOVA Paula Souza que atende a regional na qual a unidade se encontra.

6. DESENVOLVIMENTO E ESTRUTURAÇÃO DO PROGRAMA

O desenvolvimento do Programa Escola de Inovadores acontecerá no formato de um curso de extensão com 40 horas, gratuito, distribuído em 10 encontros presenciais de 4 horas cada. Tais encontros poderão ser organizados semanalmente, quando serão abordados e trabalhados em forma de oficinas os temas específicos que se complementam para apoiar os projetos, conforme estruturação de atividades apresentadas a seguir.

SEMANA 1 Apresentação da Agência INOVA; Apresentação das Metas da Escola de Inovadores; Palestra Âncora; Apresentação dos Projetos Selecionados

Objetivos: O primeiro encontro será caracterizado como evento de lançamento da Escola de Inovadores junto à comunidade local. Neste momento são convidadas lideranças locais (empresários e representantes de entidades do poder público), professores e alunos da unidade de ensino. Inicialmente, faz-se uma abertura oficial da Escola de Inovadores com o Diretor ou um representante da unidade. Em seguida, o Agente de Inovação passará informações gerais sobre a Agência e o programa Escola de Inovadores. Na sequência, os projetos aprovados são brevemente apresentados.

Resultados Esperados: Apresentação dos objetivos da Escola de Inovadores, com alinhamento das expectativas e esclarecimentos de dúvidas dos participantes; Empreendedores e negócios devidamente apresentados.

SEMANA 2 Saber empreender com atitudes empreendedoras/Comportamento Empreendedor/PLATAFORMA DREAMSHAPER

Objetivos: Nessa etapa os participantes aprendem sobre gestão empresarial básica e comportamentos empreendedores que são direcionamentos essenciais ao sucesso dos projetos. Os principais objetivos concentram-se em estimular o desenvolvimento das características empreendedoras, bem como em







ampliar a visão dos participantes sobre gestão básica de negócios, envolvendo prioritariamente as seguintes dimensões: mercado, operações e finanças empresariais. Por ser uma etapa que trabalha notadamente as características comportamentais, além das conceituais, são utilizadas metodologias ativas de ensino, tendo como desafio a criação de uma empresa por meio de jogos empresariais vivenciais. Na sequência são abordados assuntos sobre competitividade empresarial no contexto das *startups*. Registro do Projeto na plataforma Dreamshaper para acompanhamento pelos facilitadores

Resultados Esperados: Ampliação da visão dos participantes sobre gestão empresarial. Perfil do Empreendedor e Os projetos registrados com as informações obtidas.

SEMANA 3 Design Thinking

Objetivos: Realização de um *workshop* sobre *Design Thinking* e suas técnicas (*brainstorm*, um dia na vida, sombra, mapa de empatia, personas, prototipagem, etc). Trabalhar o conceito do MVP (*Minimun Viable Product*). O intuito é que cada participante possa incrementar informações em seu negócio de forma mais assertiva, junto a possíveis clientes.

Resultados Esperados: Definição da proposta de valor do negócio a partir das técnicas de Design Thinking

SEMANA 4 Oficina de CANVAS

Objetivos: Este encontro tem como propósito uma oficina de *Canvas*, na qual é apresentada a ferramenta de modelagem de negócios através de uma palestra com um especialista no assunto. Por meio de uma dinâmica lúdica, os participantes iniciam a preparação do modelo de negócio proposto. Será utilizado o *Canvas* disponível em ferramentas online ou impresso em folha A3 e *Post it.*

Resultados Esperados: Nivelamento de todos participantes sobre modelagem de negócios e Canvas preliminar desenvolvido.

SEMANA 5 VALIDAÇÃO

Objetivos: Nessa etapa os participantes devem aprender os aspectos básicos relativos à Validação do segmento de clientes, da proposta de valor, das fontes de renda, dos canais de distribuição. Os participantes deverão sair para o mercado e "ouvir" sua posição, através de ferramentas que trarão as informações sobre a ideia, possibilitando a confirmação ou pivotagens iniciais para o modelo de negócio. Ferramentas que proporcionam idealizar um negócio, como por exemplo, passos para criação dos protótipospágina web da empresa (domínio, hospedagem), servidor em nuvem, serviços como Google AdWords, Google Analytics, entre outros. Deve-se ainda apresentar plataformas digitais de networking/coworking, como StartSe, Cubo e outras. Recomenda-se o uso do Livro A Startup de U\$ 100,00 do autor Chris Guillebeau, bem como convidar representante(s) de uma startup para apresentar sua experiência.

Resultados Esperados: Obtenção pelo participante das validações do mercado e trocar experiências com os públicos de interesse.







SEMANA 6 PROTOTIPAÇÃO + Tecnologia + Fontes de Financiamento à inovação

Objetivos: Neste encontro um especialista na área de tecnologia irá apresentar as facilidades que a tecnologia proporciona ao se idealizar um negócio. Serão ainda evidenciadas fontes de financiamento ao empreendedorismo e inovação aos partícipes. Desenhar ou desenvolver o Mínimo Produto Viável (MVP).

Resultados Esperados: Demonstrar a possibilidade da criação de produtos ou serviços das startup com pouco investimento e risco, além de direcionar os participantes às instituições que podem auxiliar no financiamento de seus projetos.

SEMANA 7 RESULTADO DAS VALIDAÇÕES E PIVOTAGEM DO CANVAS

Objetivos: Nessa etapa os participantes devem aprender os aspectos básicos relativos à Validação do segmento de clientes, da proposta de valor, das fontes de renda, dos canais de distribuição. Os participantes deverão sair para o mercado e "ouvir" sua posição, através de ferramentas que trarão as informações sobre a ideia, possibilitando a confirmação ou pivotagens iniciais para o modelo de negócio.

Resultados Esperados: Obtenção pelo participante das validações do mercado e trocar experiências com os públicos de interesse e construção de seu novo CANVAS.

SEMANA 8 Mentorias

Objetivos: Nessa etapa os proponentes irão aprender através do contato com mentores relacionados às áreas dos projetos. E dessa forma realinhar o projeto através do registro no CANVAS.

Resultados Esperados: Conhecimento de outras perspectivas do projeto através da visão dos mentores

SEMANA 9 Pitch/Vendas

Objetivos: Esse ponto objetiva tratar temas como oratória, dinâmica de uma apresentação, neuromarketing, softwares de edição de vídeos, entre outros. Os participantes realizarão um workshop junto a um especialista em comunicação empresarial para confeccionar a apresentação do modelo de negócio através de um pitch. Venda para um cliente que valida o negócio.

Resultados Esperados: Pitch criado e Venda para um cliente.

SEMANA 10 Balção de Mentorias através do DEMODAY

Objetivos: Finalizar as atividades com a apresentação de todos os projetos em um ambiente favorável ao empreendedorismo, preferencialmente com a participação de empresários, entidades do poder público, representantes de ambientes de inovação como incubadoras, parques tecnológicos, espaços de coworking etc. Nesta etapa, cada integrante do projeto irá realizar uma apresentação da sua ideia de negócios de maneira individual por meio do seu pitch. A apresentação se dará para uma banca examinadora que avaliará a proposta de valor sob vários aspectos e apresentará ao proponente um feedback com sugestões e críticas de melhorias. Dessa forma, tais projetos poderão ser direcionados para a pré-incubação em uma incubadora, aceleradora, ou um parque tecnológico. A finalidade é transformar os projetos em negócios sustentáveis em ambiente de networking para realizar negócios.







Resultados Esperados: Projetos com MVP validados e aptos a concorrerem a editais de aceleração e incubação.

7. DO PROCESSO SELETIVO

- 1- **10/06/ a 30/08/2019** Divulgação a ser preparada pelo professor indicado pela unidade e pelo Agente de Inovação em site, *facebook*, *instagram*, canais de parceiros, *release* para mídia jornalística.
- 2- 01/08 a 23/08/2019 Período de inscrições dos candidatos, realizadas no site da Agência INOVA Paula Souza por meio do *link*: http://www.inovapaulasouza.cps.sp.gov.br/structure/escola.jsp
- 3- 02/09 a 06/09/2019 Análise das inscrições, processo seletivo. A avaliação das inscrições será realizada por um Comitê composto por membros da unidade CPS, empresários e pelo Agente de Inovação (INOVA Paula Souza).
 - 3.1 <u>Critérios de Avaliação</u>: O Comitê fará a avaliação da seguinte forma: A pontuação será feita com base na escala Likert (5 excelente a 1 não atende), considerando os seguintes critérios: (i) Conteúdo de inovação dos produtos ou serviços a serem ofertados; (ii) Potencial mercadológico; (iii) Potencial de geração de valor; (iv) Viabilidade técnica /Potencialidade de empreendedorismo.
- 4. **09/09/2019** Divulgação dos projetos selecionados no site da unidade escolhida e/ou por e-mail.
- 5. **10/09 a 12/09 –** Matrícula dos projetos selecionados
- 14/09 a 21/09/2019 Início das capacitações no local e data informados pela unidade.
- 7. Os candidatos com projetos selecionados que não participarem do 1º encontro serão automaticamente desclassificados, exceto em caso de manifestação por escrito ao Agente de Inovação justificando a ausência. Em caso de desclassificação será convocado o próximo integrante da lista de espera.
- 8. Contato: inovadores@cps.sp.gov.br

8. DO NÚMERO DE VAGAS







Vagas: Serão selecionados 10 a 25 projetos (a depender da estrutura física de cada unidade) com até 3 participantes cada (considerando as 2 unidades – ETEC Philadelpho e FATEC Rio Preto).

9. DISPOSIÇÕES FINAIS

Os candidatos devem estar cientes de todo o processo deste Edital, respeitar os prazos e preencher todas as informações do processo de inscrição disponíveis no site, que são: IDENTIFICAÇÃO <u>DO PROPONENTE</u> (Anexo A) e <u>FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO DE PROJETO</u> (Anexo B).

São Paulo, 29 de abril de 2019.

Prof. Dra. Simoni Maria Gheno Gestora do Programa Agentes de Inovação Agência INOVA Paula Souza







ANEXO A IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE

(a ser preenchido no site)

NOME DO INTEGRANTE:						
DATA DE NASCIMENTO:						
AUTORIZAÇÃO PARA MENORES DE IDADE (1): (Consta do Anexo C)						
FORMAÇÃO:						
ENDEREÇO:						
NÚMERO:	COMPLEMENTO:					
BAIRRO:	CEP:					
CIDADE:	UF:					
E-MAIL:						
TELEFONE FIXO:	TELEFONE CELULAR:					
Origem:						
()COMUNIDADE ()ETEC ()FATEC						

¹ Os participantes com menos de 18 anos devem trazer a autorização que consta no anexo C, assinada pelos pais ou responsáveis.







ANEXO B FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO DE PROJETO

(a ser preenchido no site)

Título do Projeto:		
Frase:		
(Descreva em uma frase o negóc	cio que pretende desenvolve	er)
Origem: () COMUNIDADE ()	ETEC () FATEC	
Equipe (De 1 a 3 Integrantes. O	primeiro integrante é o repr	esentante da equipe).
Nome do Integrante	Email	Responsável
		()
A Solução		
você decidiu focar nessa solução		há de novo nessa solução? Por que
O Mercado Você, nesse momento, saberia o negócio?	dizer quais são os potencia	ais usuários ou clientes para o seu







Você, nesse momento, saberia dizer qual é o tamanho do mercado que você busca atingir con a criação de um negócio a partir deste seu projeto?
Os Concorrentes
Você, nesse momento, saberia dizer quem são seus potenciais concorrentes, e/ou quem pode
se tornar seu concorrente ao longo do desenvolvimento do seu modelo de negócio?







ANEXO C **AUTORIZAÇÃO PARA MENORES DE IDADE**

(a ser preenchida e entregue ao Professor responsável da UNIDADE (ETEC ou FATEC) no 1º encontro)

AUTORIZAÇÃO DO RESPONSÁVEL PARA PARTICIPAÇÃO DE MENORES DE 18 ANOS EM EVENTO PÚBLICO

Eu,			civil _		,	com		nalid profis	
			residen				ciliado(a)		na
	, identidade	n ⁰			Órc	ião expe	didor		
de		meu/i	minha				filho(a)/r	oupilo	o(a)
	•	partici			ϵ			omin	
					,	que	ocorrera	á	na
						com	endereço)	na
	, na(s) horas.	data(s) de					,	até	as
					(Local e	data)			
	(No	ome complete	o da mãe, p	ai ou r	esponsá	vel)			
		Assinatura d	la mãe, pai	ou res	ponsável				